

درباره فیلم سینمایی «زالاوا»

سوژه «استوار» در فیلمی استوار بر سوژه

باعینک رئال

دنیای خیال را نقد نکنیم

فیلم سینمایی «روزی روزگاری آبادان» چه می گوید

جنگ بارنج

۹ یادداشت ۱

درباره فیلم سینمایی «زالاوا»

سوژه «استوار» در فیلمی استوار بر سوژه

علیرضا جباری دارستانی	
روزنامه‌نگار	

داشته است؛ این دعوا عمدتاً زمانی شکل می‌گیرد که سینماگر ناتوان از ساخت و پرداخت یک شخصیت بوده و از این بابت شخصیت را به تیپ تقلیل داده باشد. حال اگر بر این سیاق، عنصر سومی را وارد این دعوا کنیم و در کنار تیپ و شخصیت از ضرورت ساختن و پرداختن «سوژه» (با اقتضائات مدرن آن) در فیلم‌های سینمایی سخن بگوییم، شاید بستر و امکانی جدید برای یک بازنگری بنیادین‌تر در سینمای ایران ایجاد شود. این دعوی جدید و غیر کلیشه‌ای را می‌توان این گونه صورت‌بندی کرد؛ به‌فرض اینکه شخصیت‌های فیلم‌های ایرانی کاملاً از مرزهای موقعیت‌تیپیکال فراتر بروند، تا چه حد بدل به «سوژه» می‌شوند؟

به نظر می‌رسد چنین پرسشی به‌نحوی عجیب تاکنون مورد غفلت قرار گرفته است و عموم شخصیت‌های فیلم‌های ایرانی وجه ابژکتیو داشته‌اند و به همین اعتبار عموماً قادر نبوده‌اند تا تأثرات و واکنش‌های سوژه‌محورانه مخاطب (مخاطب به‌مثابه سوژه) را برانگیزند، واضح است که این توصیف داعیه‌اطلاق ندارد و در بین شخصیت‌های فیلم‌های سینمایی ایرانی کم‌وبیش شخصیت-سوژه هم یافت می‌شود. اما از یک منظر عام، فقدان سوژه‌گی، نقصان عموم کاراکترهایی است که فیلم‌های ایرانی به ما مخاطبان ارائه می‌دهند. گویی فیلمسازان ایرانی به صرف اینکه فیلم‌شان داستانی را دربار‌ه یک شخصیت «ایستاده در آنجا» و ابژکتیو روایت کند، از کارشان راضی می‌شوند و دیگر هیچ نیازی نمی‌بینند تا با نفوذ به لایه‌های درونی و سوپزکتیو شخصیت‌ها، وضعیتی انسانی را به‌تصویر بکشند که پیش از ایستادن در یک «آنجا»ی ابژکتیو، واجد یک «اینجا»ی منحصر به‌فرد درونی و سوپزکتیو است. اگر از این منظر به جریانات سینمایی جدید غرب بنگریم، چندان بی‌ربط نیست اگر جریانات متعدد سینمایی که عنوان «موج نو» را یدک می‌کشند بر مبنای همین تمایز نشانه‌گذاری کنیم؛ بدین‌قرار می‌توان گفت عمده‌موج‌نوا هار واکنش به ابژکتیویسم و یژه سینمای کلاسیک و گذار از سوپزکتیویته اولیه دوران مدرن شکل گرفته‌اند. در سینمای ایران هم به کرات تلاش برای نیل به نوع خاص و سینمایی سوپزکتیویته را شاهد بوده‌ایم ولی اینکه تا چه میزان این تلاش‌ها به مقصود راه برده و توفیقی یافته‌اند، جای بحث‌های درازدانه‌ای دارد.

یکی از تازه‌ترین تلاش‌ها برای تاکید بر ساخت و پرداخت سوژه در سینمای ایران را می‌توان در کار فیلمنامه‌نویس جوانی دید که امسال نخستین فیلمش، «زالاوا» را با همین تاکید به جشنواره فجر رسانده و خود را به‌عنوان فیلمنامه‌نویسی مجرب که ساخت فیلم بلند سینمایی را تازه آغاز کرده، شناسانده است؛ «ارسلان امیری». حضور جدی او در جریان اصلی سینمای ایران با نوشتن فیلمنامه «ناهید» به کارگردانی آیدا پناهنده، واجد تائیدی بر پرداخت یک سوژه ناخودآگاه، مردد و مستاصل اینجایی بود؛ بعد از آن با نوشتن فیلمنامه «اسرافیل» باز تلاشی درخور توجه داشت بر روایت سوژه‌ای آگاه که راهی جز تجربه و درونی کردن وضعیت تراژیک بیرونی ندارد؛ و حالا امیری با دخالت تام در نگارش دو فیلمنامه قابل توجه (زالاوا و تی‌تی) و کارگردانی یکی از آنها در جشنواره سی‌ونهم که همراه با همین تاکید بر ساخت و پرداخت شخصیت به‌مثابه سوژه است، هم اراده احتمالاً ناخودآگاهش در سوژه‌پردازی را چندین گام به جلو رانده و هم به چهره‌ای پرکار و قابل توجه در این دوره از جشنواره بدل شده است.

زالاوا روایت وضعیتی نمادین از جامعه است که اعضایش در پیوند و مواجهه با امر اساطیری/خیالی، واقع‌بودگی منحصر به‌فردی را به‌نمایش می‌گذارند؛ وضعیتی که از پیش، بسیار مهبای بروز و ظهور سوژه یا سوژه‌های متمایز است. نکته قابل توجه این فیلم در کنار بهره‌ای که فیلمسازش از امکانات تزئینک سینمایی وحشت می‌برد، به روایت همین «سوژه متمایز» در وضعیت کلی و یکدست، مرتبط و وابسته است. شخصیت محوری فیلم، استوار یک پاسگاه کوچک در منطقه‌ای روستایی است که در برابر یکدست‌شدن با فضای کلی مقاومت می‌کند و از همین رو است که اولاً به شخصیتی منحصر به‌فرد بدل می‌شود و ثانیاً در خلال درگیری هایش با وضعیت هستی‌شناختی و پرتاب‌شده‌اش در این وضعیت، خود را به مقام یک سوژه متمایز برمی‌کشد.

نقطه عطف این فیلم در تبدیل شخصیت به سوژه، سکansı است که استوار شب‌هنگام و موقع خواب، در اتاقش با جن – که در شیشه گیر کرده- تنها می‌شود. یک تنهایی نمادین و هستی‌شناسانه که در ضمن یک مواجهه جدی با دیگری (جن)، متضمن مواجهه‌ای بنیادین با خویش‌تن هم است. قطعاً درخشان‌ترین لحظه فیلم، همین لحظه است که در آن، هم شخصیت استوار به تمامی منعقد می‌شود، و هم تلاشی درخشان برای تاکید بر سوژه‌واری انسان به ثبت می‌رسد. استوار تا پیش از بروز این وضعیت و مواجهه دوگانه مذکور، در مقام یک سوژه عاقل و خودبنیاد، مدام درحال انکار معرفت‌شناختی وضعیت ابژکتیو همگانی است، اما در لحظه بنیادین آن مواجهه، هر نوع بنیاد معرفتی و سوپزکتیو را از دست رفته می‌بیند و یک تردید، دله‌ره و یا به بیان سارتری، تهوعی هستی‌شناختی را تجربه می‌کند. جالب‌توجه‌تر اینکه شخصیت استوار تا انتهای فیلم همچنان یک وضعیت سوپزکتیو را بازنمایی می‌کند که با جدالی درونی مبتنی بر تردید و مکانیسم «انکار-پذیرش» مدام دیگری، درگیر است؛ جدالی که تا لحظه پایانی فیلم ادامه می‌یابد و همین تداوم است که به مقاومت استوار، کنج‌کاوی‌اش، خودنگری او، پرتاب‌شدگی و تاریخ‌تزازیک زندگی‌اش، ابهامات و احساساتش و... معنا می‌بخشد.

بر مبنای این تحلیل، بزرگ‌ترین هنر فیلم زالوا بر ساخت یک سوژه هستی‌شناختی و به میانجی روایت آن، شکل دادن به یک چالش معرفت‌شناسانه در مواجهه با دوگانه «باور عقلائی-باور خرافی» برای مخاطب خویش است؛ این اثر تلاش نمی‌کند به شکلی ابژکتیویستی/پوزیتیویستی برای مساله چالش برانگیز «حقیقت-خرافه» نسخه‌های مد روز بیپچد و یکی (مثلاً خرافه) را به تمامی در پای دیگری (مثلاً حقیقت) قربانی کند؛ بلکه این جدال تاریخی را در نسبتی که با آدمی به‌عنوان سوژه برقرار می‌کند، روایت کرده و آن را امری ناتمام تلقی می‌کند. به همین خاطر است که آدمی در طول زندگی، و استوار در طول فیلم زالوا همواره در نسبت با «حقیقت-خرافه» یا به بیانی دیگر «شناخت-عقیده» دچار نوعی تردید و دله‌ره سوپزکتیو است؛ تردید و دله‌ره‌ای که گویی تمامی ندارد.

این تردید-دله‌ره از مختصات ویژه شخصیت‌های اصلی فیلم‌هایی است که ارسلان امیری نگارش فیلمنامه‌شان را برعهده داشته است؛ از ناهید تا اسرافیل، از زالوا تا تی‌تی. شخصیت سوژه استوار پاسگاه زالوا در بین دیگر شخصیت‌های خلق شده توسط امیری دارای این وجه ممیز است که اولین شخصیت-سوژه‌ای است که از نظر تکنیک سینمایی هم توسط خود او تصویری شده و این امر خواه ناخواه انتظارات مخاطب از امیری را دیگر نه صرفاً به‌عنوان فیلمنامه‌نویس، بلکه به‌عنوان کارگردان و البته «سوژه» متمایز و غیر یکدست، شدیداً بالا خواهد برد.

۹ یادداشت ۲

نگاهی به فیلم «روزی روزگاری آبادان»

پیچ اشتباهی

مجتبی اردشیری	
روزنامه‌نگار	

نخستین ساخته سینمایی «حمیدرضا آذرنگ» فیلم دوه‌ره‌ای است؛ در نیمه نخست خود، علی‌رغم ریتمی که چندان سریع پیش نمی‌رود، میخ‌داستان گویی را محکم می‌کوبد و انتظارات اولیه را به خوبی شکل می‌دهد. برای هر یک از اعضای خانواده، طرح مساله کرده و تاب‌رنگاه خوبی هم پیش می‌برد و تعلیق نصف‌ونیمه‌ای را خلق می‌کند، اما درست زمان برداشت محصول و موقعی که مخاطب درصدد محک زدن نوع تعلیق‌ها و فرجام هر یک از آنها بود، با یک تغییر فاز عجیب، اصلاً گونه داستانی تغییر پیدا کرده و به یک سمت دیگر می‌رود.

«روزی روزگاری آبادان» که یک ملودرام خانوادگی است، در یک‌سوم پایانی، به یک فیلم تخیلی با رگه‌های کمیک تبدیل می‌شود که هیچ قرابت و نزدیکی‌ای به بخش نخست خود ندارد. کارگردان در صدد تعریف داستان تکان دهنده‌ای بود که متأسفانه به دلیل فضا‌سازی نادرست، به یک وادی دیگ‌ری می‌رسد که نه جذابیتی برای مخاطب فیلم دارد و نه به ساختار داستانگو و مطالبه‌گر فیلم می‌خورد.

در همین دوپارگی، آذرنگ که نویسنده فیلمنامه هم است، به‌زعم خود توانسته پاسخ درخوری به تمام عطف‌ها و پرسش‌های داستانی بدهد، اما از قضا تمام مسائل مطرح‌ه فیلم خود را بی‌پاسخ می‌گذارد. البته شکل روایت مانند نمایشی که بیش از یک دهه قبل روی صحنه برده بود، با چنین پیش‌فرضی همراه است که موشک، در سقف خانه گیر کرده و عمل نمی‌کند، اما اینکه این موشک حدود نیم‌ساعت با اعضای خانواده صحبت می‌کند، فرآیندی نیست که بتوانیم آن را نشانه‌ای از بزرگی نویسنده و کارگردان تکمیل‌کننده‌بازل داستانی‌نامیم. وقتی قرار نیست از این مجرا خاخی جبران شود، چطور یک داستان قبارق خانوادگی با کلی چالش درخور، باید به یک وهم عجیب ختم شود؟

اقتضای داستان، شوک‌بزرگی بود که در نتیجه اصابت اشتباه‌ه موشک خارجی در شب سال تحویل به وجود می‌آید، اما شکلی از این شوک که در فیلم می‌بینیم، هیچ بهتی را در مخاطب به وجود نمی‌آورد. نه تنها شوک‌آور نیست، بلکه با ریتم کندی که دارد و البته عدم الزامی که مخاطب خیلی زود متوجهش می‌شود و اصرار بر تاریکی بیش از اندازه سکانس‌ها به بخشی خسته کننده تبدیل می‌شود که در لحظاتی واقعا آزاردهنده است. حال تصور کنید اگر این فرآیند پس از آن جمله «من اینو قبلاً نوی خواب دیدم!» بازمهندسی شده و به شکلی داستانی طرح می‌شد، سرنوشت فیلم و ماندگاری آن را تا چه اندازه بالا می‌برد. چنین داستانی مستعد یک تراژدی بزرگ بود، اما آیا اشل کنونی فیلم، ترکش یک تراژدی را در وجود مخاطبش جامی گذارد؟

در همین شکل کنونی، آیا اصابت موشک به سقف خانه توانست تعلیقی را در مخاطب ایجاد کند؟ فیلم از همان آغاز-بین دقایق اصابت، این اطمینان خاطر را به خانواده مصیب (محسن تنابنده) و مخاطب می‌دهد که خطر انفجاری در کار نیست. در همین شکل عجیب، اصرار موشک بر خانه ماندن اعضای خانواده و قفل شدن درها عجیب است. دوربین هیچ گاه به ما نگفت که وقتی مصیب در خانه را باز کرد تا دلیل فرار نکردن اعضای خانواده‌اش را متوجه شود، آن بیرون چه چیزی را دید. این سوالات در کنار برخی اظهارنظرهای کمی

فیلم در این سکانس‌ها سبب شد نا کارآمدی واقعه، آن تأثیرگذاری مطلوب، شوک و سوگ مخاطب را برانگیخته نکند. آنها حتی با یک هراس واقعی و باور اینکه زندگی‌شان به خط پایان نزدیک شده نیز مواجه نمی‌شوند. این موارد سبب می‌شود مخاطب هم این صحنه‌هایی را که باید بیانی ترازیک می‌داشت، چندان جدی نگیرد.

از صحنه اصابت موشک تا پایان فیلم، دو بخش در فیلم می‌بینیم که یکی همین بخش طولانی خواب‌خیری (فاطمه معتمدآریا) است و بخش کوتاهی که حقیقت ماجرا را به‌تصویر می‌کشد. متأسفانه هر دو بخش خارج از قواعد انتظاراتی بودند که فیلم برای مخاطبش تعریف می‌کند. این وصله‌ها به اندازه‌ای در قامت فیلم ناجور می‌نماید که مخاطب وقتی در جریان اصل واقعه قرار می‌گیرد نیز چندان بهت‌زده و غمگین نمی‌شود. اگر هم داستان بر مبنای اتفاقی واقعی باشد (که در فیلم اشاره‌ای به این موضوع نمی‌شود)، نماینده خوبی برای بازتعریف این مستند نبوده است.

در همین سکانس هاست که آن اختلاف سلیقه‌های جذاب فیلم نیز از بین رفته و مخاطب با یکدستی نه چندان مطلوبی در مهندسی شخصیت‌پردازی‌ها مواجه می‌شود که نمی‌تواند لحظات ناب‌ی را در آن لحظات بحرانی تعریف کند. داستانی که تا پیش از این، جذابیت و قصه‌گویی خود را از محل درگیری و تناقض‌های سلیقه‌ای افراد خانواده می‌دید، حالا در این سکانس‌ها، همین امتیاز را نیز از دست‌رفته می‌بیند و همان گونه که پیش‌تر عنوان شد، جریان داستانی خود را در یک فضای عجیب دیگری دنبال می‌کند که طی آن شخصیت‌ها در این موقعیت بغرنج و حساس به‌حال خود رها شده و رفتاری خرق‌عادت گونه دارند. فارغ از سناریو که تجربه عجیبی را به‌عنوان کار نخست آذرنگ رقم زد، توانمندی او را در رق و وفق سکانس‌های شلوغ ابتدای فیلم و البته مهندسی خوبی که در سکانس‌های محدود داخل خانه از خود نشان داد، به اثبات رساند. فیلم حتی در سکانس‌های پس از اصابت موشک میزان‌سن خوبی دارد. در طول داستان نیز به‌واسطه ربط پیدا کردن تمام اعضای خانواده به جریان اصلی داستانی، از لوکیشن محدود خانه استفاده بهینه می‌شود که همین موجب تکرر خاطر مخاطب و تکراری شدن فضا نمی‌گردد.

فیلم البته بازی‌های درخور توجهی به خود می‌بیند؛ از فاطمه معتمدآریا که جاناته نقش یک مادر دلسوز و کدبانو که بدون هیچ دلخوشی‌ای حواسش به همه چیز است تا محسن تنابنده که پس از مدت‌ها، او را در یک شمال قابل‌باور مشاهده کردیم و دختر و پسری که خیلی روان و گرم بازی کردند، برگ برنده‌های فیلم هستند که تراز تشخیص اثر را بالا برده و از معدود آثار جشنواره این دوره هستند که تیم بازیگری تازه کار و حرفه‌ای آن، به‌صورت یکدست، پرقد‌تر هستند و به دل مخاطب می‌نشینند.

آذرنگ که سال ۸۴، نمایشی با همین عنوان و با همین اسکلت را روی صحنه برده بود، آن زمان با انتقادهایی جدی نسبت به مهندسی روایت مواجه شد. ۱۵ سال پس از آن انتقادها، آذرنگ با چندین تجربه بازی سینمایی و اجرای بیشتر در حوزه تئاتر، باز همان اشتباه را مرتکب شد و نتوانست از سوژه محبوب خود، یک تراژدی میخکوب‌کننده بسازد. قطعاً آورده‌او از این فیلم شریف کسب تجربه بود و توانمندی‌های او در حوزه اجرا که چندین سرگردن بالاتر از جهان نوشتاری اوست.

نگاهی به فیلم «روزی روزگاری آبادان»

پیچ اشتباهی

نگاهی به فیلم «روزی روزگاری آبادان»

روایت رنج