

#

نوع دوستی در دنیای باکتری‌ها



مهر از زیست‌شناسان آلمانی دریافتند برخی باکتری‌ها هنگام گرسنگی از یکدیگر درخواست غذا می‌کنند. این کار از طریق فرستادن لوله‌ای ریز به سوی باکتری‌های همسایه صورت می‌گیرد. باکتری‌های E.coli و حتی سایر گونه‌های دیگر باکتری به این درخواست واکنش نشان می‌دهند و مواد غذایی مورد درخواست را به درون لوله دراز شده تزریق می‌کنند. در این روش باکتری A مقداری غذا را در محیط آبی اطراف خود می‌ریزد تا باکتری B از آن استفاده کند اما در این میان امکان استفاده باکتری C نیز از این مواد غذایی وجود دارد. در حقیقت زیست‌شناسان دریافته‌اند باکتری C می‌تواند غذای باکتری B را به سرقت ببرد. آنها معتقدند باکتری‌ها می‌توانند از این وسیله کاربردی برای زنده ماندن خود نیز استفاده کنند.

تازه‌ها

سونی به اشتباه تصاویری از تبلت Z4 منتشر کرد

گاف یا برنامه از پیش تعیین شده



دانش وزندگی | این سوال جدی همچنان پابرجاست، کمپانی‌ها خود اقدام به انتشار اطلاعات گجت‌ها پیش از رونمایی رسمی می‌کنند یا اینکه واقعا این اطلاعات لو می‌رود. در برخی موارد مشخصا کمپانی برای داغ‌تر کردن موضوع اخبار را از مسیرهای غیررسمی منتشر کرده است. حالا همین شرایط برای کمپانی سونی روی داده است. سونی که فعلا قرار نیست از گوشی Z4 خود رونمایی کند گویا به اشتباه دو عکس و اطلاعاتی مختصر درباره تبلت تازه که هنوز رونمایی نشده است در یکی از اپلیکیشن‌ها قرار داده است.

تبلت Z4 بسیار باریک است و احتمالا نمایشگری با رزولوشن ۲۵۶۰ در ۱۴۰۰ دارد که تصاویر را با کیفیت 2K نمایش می‌دهد. در توضیحات این تبلت به قدرت پردازش جدید اشاره شده که عملکرد این تبلت را متحول می‌کند. بنابراین می‌توانیم امیدوار باشیم که این دستگاه از پردازنده ۶۴ بیتی استفاده می‌کند. به احتمال زیاد این گجت همچنان از پردازنده‌های اسپندراگن استفاده می‌کند.

با اینکه اندازه نمایشگر در تصاویر منتشر شده مشخص نیست اما شایعه‌های قبلی خبر از نمایشگر ۱۰ اینچی می‌داند. همچنین ۴ گیگابایت رم نیز از اخبار گذشته درباره این تبلت بود. تبلت‌ها و در کل محصولات سونی معمولا از کارت حافظه جانبی پشتیبانی می‌کنند و درباره این تبلت نیز شرایط به همین شیوه است.

نکته عجیب درباره برنامه رونمایی سونی همین است که این کمپانی قرار است تبلت Z4 را پیش از گوشی این رده معرفی کند. تبلت مورد نظر در روز دوم کنگره جهانی موبایل رونمایی می‌شود.



دنیای مجازی

اینترنت اشیاء و نقش آن در شهرهای هوشمند

آینده از همیشه نزدیک‌تر است

دانش وزندگی | «اینترنت اشیاء به شما نزدیک می‌شود.» این جمله شعار آخرین فیلم پرفروش هالیوودی نیست. «اینترنت اشیاء» روش ارتباطی میان وسایل و اشیاء مورد استفاده در زندگی امروز است که از طریق اینترنت به یکدیگر متصل می‌شود. این روش بر رفتارهای عادی زندگی انسان موثر است و عادات سنتی و قدیمی ما را تحت تاثیر قرار داده و تغییر می‌دهد.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

این روزها ظرفیت‌های زیادی برای استفاده از اینترنت اشیاء در محیط‌های شهری در نظر گرفته می‌شود. البته شهرهایی مانند ابوظبی در امارات عربی متحده و سونگدو در کره جنوبی به این وضعیت شبیه هستند. البته وقتی به این شهرها نگاه می‌کنیم می‌بینیم که از هر نظر مدرن هستند و به کارگیری امکانات به شیوه منطقی در آنها صورت گرفته اما از لحاظ فرمی شبیه دیگر مکان‌های موجود است. این از مزیت‌های اینترنت اشیاء است که به نظر نامرئی می‌آید و با اینکه تاثیرگذار است اما دیده نمی‌شود. در جهان شهرهایی وجود دارد که با صفت «هوشمند» شناخته می‌شوند. بارسلونا، کپنهاگ و لندن در اروپا از جمله این شهرها هستند. از سوی دیگر لس‌آنجلس نخستین شهر آمریکایی بود که چراغ‌های راهنمایی یکپارچه، سیستم‌های کنترل ازدحام و ترافیک در آن به کار گرفته شد. با استفاده از این سیستم‌های هوشمند می‌توان گفت امروز آینده‌ای است که همیشه انتظار آن را می‌کشیدیم.



تبدیل شده است اما همچنان لزوم توجه به ساختارهای شهری در دنیا احساس می‌شود. شهرهای دنیا این روزها با سرعت هرچه بیشتر به سوی هوشمند شدن پیش می‌روند.

ساختمان‌ها و معماری‌ها و فضاهای شهری برای اینکه بهتر و بهینه‌تر مورد استفاده قرار بگیرد باید از امکانات موجود نهایت استفاده را ببرند.

موزه طراحی لندن به تازگی نامزدهای برترین طراحی‌های سال ۲۰۱۵ را معرفی کرد. این اقدام که از هشت سال پیش آغاز شد با هدف معرفی برترین ابداعات و طراحی‌های سال طی یک سال برگزار می‌شود که انگیزه شرکت‌ها را در زمینه‌های مختلف معماری، فناوری‌های دیجیتال، مد، محصولات مختلف، گرافیکی و حمل‌ونقل بالا می‌برد.

«زاها حدید» پارسال با طراحی مرکز «حیدر علی‌اف» در باکو لقب برترین طراحی را از آن خود کرد. امسال هم ۷۶ طرح برای کسب مقام اول نامزد شده‌اند.



خانه درختان در ویتنام واقع شده و ساختمان‌های سیمانی را با طبیعت سبز آشتی داده است. این سازه که از سوی شرکت Vo Trong Nghia طراحی شده، دارای فضای سبز و باغ‌های کوچک در پشت‌بام است و درختانی روی بام طراحی شده‌اند.



ساختمان Waterbank که از سوی طراحان شرکت PitchAfrica طراحی شده، سازه مدرسه‌ای است که به‌طور ویژه برای مناطق نیمه خشک طراحی شده است. در این ساختمان علاوه بر تعبیه فضاهای آموزشی، سیستمی برای جمع‌آوری و ذخیره و تصفیه آب تعبیه شده است.

مترجم: ندا اظهري
n.azhari@fdn.ir

مترجم: ندا اظهري



سازه Fondation Louis Vuitton با طراحی Frank Gehry پارسال برای خلق فضایی جدید برای نمایش هنر و فرهنگ در پاریس افتتاح شد. این ساختمان از ۱۲ صدف شیشه‌ای عظیم تشکیل شده که حدود ۱۳ هزار و ۵۰۰ متر مربع مساحت دارد.



پارک مرکزی در سیدنی استرالیا یک سازه ترکیبی مستحکم به شمار می‌رود که از جمله ویژگی‌های این سازه می‌توان به سیستم چرخه بازیافت آب و تجهیزات تولید انرژی اشاره کرد. باغ‌های عمودی تعبیه شده در این ساختمان و اسکلت بندی و ویژه‌ای که نور خورشید را به گیاهان هدایت می‌کند از جمله ویژگی‌های دیگر این سازه محسوب می‌شود.



ساختمان دبیرستان شماره ۴ «فنگشان» واقع در پکن که به «باغ مدرسه» معروف است از سوی شرکت Open Architecture طراحی شده و در واقع، طرح اولیه‌ای از ساخت شهری سالم و مستحکم در خارج از پکن است که روی بام مزرعه‌ای اراگانیک دارد.



ساختمان Markthal واقع در روتردام هلند یک فروشگاه سرپوشیده است که سازه آن از قوسی بزرگ ساخته شده که نه تنها سقف و سرپوشی برای فروشگاه به شمار می‌رود، بلکه ساختمان‌های مسکونی را نیز در خود جای داده است. نمای شیشه‌ای این سازه در هر یک از زوایا باعث ورود نور طبیعی خورشید به داخل فضا می‌شود.

وسایل حمل‌ونقل تاشو در خدمت بشر امروز

دوچرخه مسافرتی ساخته شد

دانش وزندگی | ایده‌ای که درباره دوچرخه‌های تاشو وجود دارد، به گونه‌ای است که آنها به راحتی جمع شوند و بدون ایجاد محدودیت، قابل جا به جایی و نگهداری باشند. هر چه دوچرخه بیشتر جمع شود، کوچک‌تر می‌شود و راحت‌تر قابل جا به جایی است.

مهندسان کانادایی به تازگی دوچرخه تاشویی ابداع کرده‌اند که به دوچرخه Helix معروف است و نسبت به سایر نمونه‌های محدودیت، قابل تاشو که تاکنون ابداع شده‌اند کوچک‌تر می‌شود. قاب تیتانیومی سبک این دوچرخه وزن آن را نسبت به سایر مدل‌ها کمتر کرده است.



علاوه بر لوله‌هایی که برای جمع شدن دوچرخه مورد استفاده قرار گرفته، دو چرخ ۲۴ اینچی نیز در هر طرف از بدنه اصلی یک تکه آن و بین بازویی‌ها قرار گرفته است. زمانی که فرمان دوچرخه به

بازی پرهیجان iOS را بشناسید

سرعت و هیجان در محصولات اپل

مترجم: محسن حسینی
m.hoseini@fdn.ir

بازی‌های همراه هر روز متفاوت‌تر از گذشته می‌شوند و تشخیص تفاوت‌های این بازی‌ها با نمونه‌های پیشرفته کاری سخت می‌شود. همچنین سخت‌افزارهای به کار رفته در گوشی‌های هوشمند امروزی با نمونه‌های قدرتمند برابری می‌کند. یکی از پرطرفدارترین بازی‌های گوشی‌های هوشمند و تبلت‌ها بازی‌های مسابقه‌ای است. در این مطلب چند نمونه پرطرفدار برای سیستم‌عامل iOS را با هم مرور می‌کنیم.

CSR Racing

یکی از معروف‌ترین و پرطرفدارترین بازی‌های مخصوص iOS همین بازی اتومبیل‌رانی است که تا امروز بیش از ۱۰۰ میلیون بار دانلود شده است. گرافیک قوی، سهولت در اجرای بازی و تنوع مراحل گوناگون از ویژگی‌های این بازی به شمار می‌آید.



Real Racing 3

کمپانی EA یکی از معروف‌ترین کمپانی‌های سازنده بازی‌های کامپیوتری در دنیاست. این کمپانی تنها در زمینه کنسول‌ها معروف نیست بلکه بازی‌های موبایلی آن نیز بسیار پرطرفدار است. این بازی در بیش از ۱۰۰ کشور دنیا به عنوان محبوب‌ترین بازی رانندگی شناخته می‌شود. این بازی جوایزی را در جشنواره‌های متعدد کسب کرده است.



Angry Birds Go

کاربران عادت دارند پرندگان خشمگین را در حال پرواز و در تلاش برای به هدف زدن ببینند. بنابراین کمی عجیب است که آنها را در حال مسابقه دادن در جاده‌ها ببینیم. نسخه مسابقه‌ای پرندگان خشمگین نیز مانند نمونه‌های کلاسیک با مناسبت‌های مختلف به روز می‌شود.



Traffic Racer

ترافیک همیشه هم باعث ناراحتی نیست. این بازی که بر پایه ترافیک و شلوغی جاده طراحی شده است تاکنون هزاران بار دانلود شده و توانسته است به یکی از بازی‌های پرطرفدار تبدیل شود. خبر خوش اینکه در نسخه جدید، پلیس هم به جاده‌ها اضافه شده است و می‌توان به تعقیب قانون‌شکنان نیز پرداخت.



Sonic & SEGA All-Stars Racing

سونیک هم یکی از کاراکترهای خاطره‌انگیز دنیای بازی‌های کامپیوتری است. این شخصیت دوست‌داشتنی مانند پرندگان خشمگین اهل مسابقه نبود اما در نسخه موبایلی سوار بر وسایل مختلف به مسابقه می‌پردازد. البته باید برای انجام این بازی ۴ دلار هزینه کنید.



سخت‌افزارهای به کار رفته در گوشی‌های هوشمند امروزی با نمونه‌های قدرتمند برابری می‌کند

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.

براساس نظرسنجی‌ها تا سال ۲۰۵۰، ۶۶ درصد جمعیت زمین در محیط‌های شهری زندگی می‌کنند. بنابراین طبیعی است که اینترنت اشیاء مورد توجه معماران، مهندسان و طراحان فضاهای شهری قرار بگیرد. شهرهایی را تصور کنید که در آنها از لامپ‌های هوشمند شهری، پیاده‌روهای هوشمند و حتی فاضلاب‌های مدرن استفاده شود. امکانات و قدرت اینترنت اشیاء و به کارگیری آن در محیط‌های شهری بی‌پایان است.